

MAREK WIETECKI

UX & Product Designer



O MNIE

Jestem **UX & Product Designerem** oraz Inżynierem Informatyki z ukończonymi specjalizacjami User Experience i zarządzanie projektami oraz Projektowanie Aplikacji Mobilnych. Wiedzę dotyczącą **projektowania produktów cyfrowych** łączę ze znajomością podstaw **programowania** oraz **marketingu internetowego**, co pozwala mi całościowo rozumieć produkty cyfrowe.

Posiadam ponad 15-letnie doświadczenie w **pracy zespołowej** — od projektów inżynierskich po różnorodne inicjatywy grupowe. Nauczyło mnie ono dbania o relacje i zaufanie w zespołach, klarownej komunikacji oraz odpowiedzialności za wspólny wynik.

SZCZEGÓŁY

PORTFOLIO

www.marekwietecki.pl

MAIL

kontakt@marekwietecki.pl

TELEFON

+48 668 433 680

ADRES

Łomianki, Polska

UMIEJĘTNOŚCI

Figma

Customer Journey

User Research

Testy Użyteczności

Strategia Produktowa

Agile

ClickUp

Design Systems

Claude Code

GitHub

HTML & CSS/JS

React Native

GA4

Projektowanie graficzne

JĘZYKI

Polski

Język ojczysty

Angielski

C1

Hiszpański

A2/B1

Niemiecki

A1

DOŚWIADCZENIE

UX Designer (Freelance)

Warszawa

- Kompleksowe projektowanie i wdrażanie stron internetowych oraz interfejsów cyfrowych dla klientów indywidualnych.
- Zbieranie wymagań biznesowych i prowadzenie warsztatów/konsultacji z klientami w celu zdefiniowania celów projektu oraz potrzeb użytkowników końcowych.
- Tworzenie makiet (wireframes) oraz wysokiej wierności prototypów (Hi-Fi) w programie Figma, dbanie o spójność wizualną (UI) oraz intuicyjną architekturę informacji.
- Współtworzenie strategii rozwoju biznesu klientów poprzez przekładanie ich celów rynkowych na efektywne rozwiązania produktowe, architekturę informacji oraz mierzalne ścieżki konwersji.
- Zarządzanie harmonogramem projektów, budżetem oraz komunikacją z klientem na każdym etapie cyklu życia produktu.

Czerwiec 2025 - Obecnie

UX & Web Designer, PlanetRoad

Warszawa

- Analiza konkurencji
- Określanie grup docelowych
- Analiza potrzeb biznesowych i celów klienta
- Definiowanie problemów użytkownika
- Projektowanie ścieżek użytkownika
- Mapowanie doświadczeń użytkownika i definiowanie kluczowych punktów styku użytkownika z produktem
- Projektowanie responsywnego interfejsu firmowej strony internetowej wg. myśli Mobile First
- Wdrożenie zaprojektowanej strony internetowej
- Dostosowanie strony do zasad dostępności WCAG
- Prowadzenie testów użyteczności moderowanych i niemoderowanych
- Optymalizacja strony pod kątem SEO
- Iteracyjne usprawnianie projektu na podstawie testów użyteczności i wymagań klienta
- Tworzenie identyfikacji wizualnej marki w celu zapewnienia spójności wizualnej marki na różnych kanałach komunikacji
- Projektowanie grafik na potrzeby firmy
- Założenie i konfiguracja firmowych kanałów Social Media

Maj 2024 - Obecnie

Prowadzenie indywidualnych zajęć edukacyjnych (Matematyka i j. Angielski)

Łomianki

- Rozwijanie umiejętności przystępnego tłumaczenia skomplikowanych i abstrakcyjnych zagadnień
- Diagnozowanie indywidualnych barier w nauce (analiza potrzeb) i elastyczne dostosowywanie metod do odbiorcy
- Budowanie cierpliwości, empatii i umiejętności aktywnego słuchania

Listopad 2023 - Obecnie

WYKSZTAŁCENIE

Inżynier Informatyki, Uniwersytet Vizja

Warszawa

- Specjalizacja User Experience & Zarządzanie Projektami
- Specjalizacja Projektowanie Aplikacji Mobilnych

Październik 2022 - Lipiec 2026

Wykształcenie Średnie, LO im. Króla Jana III Sobieskiego

Warszawa

Rozszerzona Matematyka i j. Angielski

Wrzesień 2019 - Maj 2022

CERTYFIKATY

Design with AI, Nueve Design

Nauka wykorzystywania ChatGPT, Midjourney, Hotjar i Formless w celu usprawnienia procesu projektowego.

Grudzień 2025

Perfect Design Process, Nueve Design

Pojęcie procesu jako produktu, który ewoluuje i jest dostosowany do potrzeb konkretnego typu projektu lub klienta.

Listopad 2025

Certificate in Advanced English, Cambridge

Certyfikat poświadczający umiejętności języka Angielskiego na poziomie C1.

Lipiec 2025

Prototype Pro, Nueve Design

Rola prototypu w cyklu życia produktu. Nauka budowania interaktywnych prototypów w Figmie i ProtoPie.

Październik 2024

Design System Intro, Nueve Design

Nauka tworzenia Design Systemów w praktyce, wykorzystując narzędzia usprawniające proces tworzenia Design Systemu.

Wrzesień 2024

Szkolenie: Prowadź Warsztaty metodą Design Thinking

Nauka wykorzystywania metody Design Thinking w prowadzeniu efektywnych warsztatów oraz angażowania interesariuszy.

Lipiec 2024

UX Masterclass, Nueve Design

Kompleksowa nauka poprzez praktykę blisko 30 technik i narzędzi projektowych, będącymi fundamentem pracy UX Designera.

Styczeń 2024 - Kwiecień 2024

Webflow Intro, Nueve Design

Nauka narzędzia Webflow do projektowania stron no-code.

Styczeń 2024

App Design Intro, Nueve Design

Nauka projektowania interfejsów mobilnych w Figmie.

Grudzień 2023

Umiejętności Jutra - Marketing Internetowy, Google

Kompleksowa nauka praktycznych umiejętności z różnych dziedzin Marketingu Internetowego, w tym User Experience.

Czerwiec 2023

ZAINTERESOWANIA

★ Piłka Nożna

★ Czytanie Książek

★ Nauka Języków